

```
// Es wird true oder false zurück gegeben je nachdem  
// ob die Zahl gefunden wurde  
public boolean get(int val) {  
    Node p = head;  
    if(p == null) {  
        return true;  
    }  
    if(find(val) == null) {  
        return true;  
    } else {  
        return false;  
    }  
}
```



```
void set(int val){  
    Node p = head;  
  
    if(get(val) == false){  
        Node q = new Node(val);  
        q.next = head;  
        head = q;  
    }  
}
```



```
public void set(int val) {
    boolean truth = false;
    Node p = head;
    while (p != null) {
        if (p.val == val) {
            truth = true;
        }
        p = p.next;
    }
    if (truth == false) {
        insert(val);
    }
}

public void insert(int val) {
    Node p = head, prev = null;
    Node q = new Node(val);
    while(p != null && p.val < val) {
        prev = p;
        p = p.next;
    }
}
```

```
public void set(int val) {
    if(!get(val))
        insert(val);
}
```

public

java.lang

Class Objectprotected
Object | clone()

Creates and returns a copy of this object.

```
Set clone() {
    LinkedListSet result = new LinkedListSet();
    for(Node p=head; p != null; p=p.next) {
        Node q = new Node(p.val);
        q.next = result.head;
        result.head = q;
    }
    return result;
}
```

```
LinkedListSet.java:42: clone() in LinkedListSet cannot
implement clone() in Set; attempting to assign weaker
access privileges; was public
```

```
    Set clone() {
```

```
        ^
```

```
        return result;
```

```
1 error
```

```
public class Tree {
    Node head;
    public Tree() { ... }
    public void insert(String name) { ... }
    public boolean search(String name) { ... }
    public boolean remove(String name) { ... }
}

public class Node {
    String name;
    Node left, right;
    Node(String name) { ... }
}
```

- Gibt es Verletzungen bzgl. Information hiding? Wenn ja, wo?
- Können einige Variablen/Methoden weniger restriktiv deklariert werden, ohne das Information hiding aufzuweichen?

Selbsttest – Lineare Liste vs. Binärer Suchbaum

Es liegen eine sortierte einfach verkettete lineare Liste und ein vollständiger binärer Suchbaum vor. Beide Datenstrukturen haben dieselbe Anzahl von Stringelementen (n Stück) gespeichert.

- Wie viele Stringvergleiche sind bei beiden Datenstrukturen maximal, minimal und durchschnittlich nötig um ein bestimmtes Element zu finden?
- Angenommen der binäre Suchbaum ist stark (d.h. maximal) entartet, auf welche Anzahl (minimal, maximal, durchschnittlich) von Vergleichen ändert sich die Suche?
- Welche Tiefe hat der Suchbaum im entarteten Fall?

Selbsttest – Einfügen in binären Suchbaum

Ein binärer Suchbaum für Integer-Werte soll aufgebaut werden. Zeichnen Sie jeweils die Bäume auf die sich zwischen den einzelnen Schritten ergeben (Die Suchbaum-Ordnung ist: Elemente des linken Unterbaums $<$ Wurzelement $<$ Elemente des rechten Unterbaums)

- Einfügen von 6, 12, 4, 13, 9, 7, 8, 5, 3, 1, 20
- Welche max. Tiefe hat der Baum?
- Fügen Sie das Element 7 ein. Geht das? Welche Möglichkeiten gibt es dann?

Welche der folgenden Behauptungen stimmen (nicht)? Und warum?

- Der Grad eines Knoten ist die Anzahl der Knoten, die auf ihn verweisen.
- Die Anzahl der Blätter eines vollständigen Baumes wächst exponentiell mit dessen Höhe.
- Die Höhe eines beliebigen Baumes mit n Knoten ist ungefähr $\lg(n)$.
- In einem Binärbaum hat jeder Knoten Grad 2.
- Binäre Suchbäume sind entweder aufsteigend oder absteigend sortiert.
- Von der Wurzel zu einem beliebigen Blatt gibt es immer genau einen Pfad.