



Bootszeitenzähler für Pocket-PCs

PWG - Projekt

Beim Wasserskifahren ist eine Zeitabrechnung pro Fahrer und Disziplin erforderlich. Die Auswertung erfolgt über Access, die Aufzeichnung bisher aber über Papier.

Idee

Um die Aufzeichnung zu erleichtern und den Medienbruch zu vermeiden, soll nun eine Pocket-PC Anwendung dafür entwickelt werden. Bei der Anwendungsentwicklung ist auf einfache Bedienung wert zu legen, damit auch ein unbedarfter Benutzer intuitiv damit umgehen kann.

Details

Zu erfassen sind:

- Boot
- Bootszeit
- Bootsfahrer
- Datum, Uhrzeit
- Läufer
- Disziplin
- Trainer

Bootsfahrer und Boot sollen zwischen den Läufen erhalten bleiben, da diese nicht oft wechseln. Die Bootszeit ist ein Minutenzähler des Bootes der linear aufwärts läuft. Das Datum und die Uhrzeit kann aus dem Pocket-PC genommen werden und dient ausschließlich der Statistik. Der Läufer dient zur Abrechnung, um eine schnelle und einfache Bedienung zu ermöglichen, soll konfigurierbar sein, welcher Läufer auf welcher Disziplin starten darf. Ein kurzes Beispiel um das zu verdeutlichen; ein Nachwuchsfahrer kann beispielsweise nur Slalom-Nachwuchs, aber nicht Slalom-A fahren. Die Auswahlliste der Disziplin soll also Slalom-A gar nicht erst zur Auswahl anbieten. Es gibt verschiedenste Disziplinen, welche verschieden berechnet werden.

Die Konfiguration des Pocket-PCs soll der Einfachheit halber auf einem PC erfolgen (können).

Implementierung

Das Werkzeug ist in C# mit dem Compact Framework zu implementieren.

Der Fortgang der Arbeit ist in 14-tägigem Abstand mit dem Betreuer zu besprechen.

Nähere Auskünfte: Dipl.-Ing. Markus Löberbauer