

Fehlerbehandlung

- Panic Mode
 - Abbruch beim ersten Fehler
 - **Übung 3**
- Allgemeine Fangsymbole
 - Synchronisation der restlichen Eingabe mit der Grammatik
 - Parser kennt an jeder Stelle alle gültigen Nachfolge-Symbole
 - Aufwendig
- Spezielle Fangsymbole
 - Synchronisation nur an besonders "sicheren" Stellen.
 - Beispiele: Schlüsselwörter, Strichpunkte, ...
 - **Übung 4**

Beispiel: Deklarationen

```
Decl Part      = { ForwardDecl } "{ Body }" .  
ForwardDecl   = "void" ident "(" ")" ";" .  
Body          = . . . .
```

Damit lassen sich folgende Deklarationen erzeugen:

```
void p1();  
void p2();  
void p3();  
. . .  
{  
. . .  
}
```

Beispiel: Deklarationen

```
Decl Part      = { ForwardDecl } "{ Body }" .  
ForwardDecl   = "void" ident "(" ")" ";" .  
Body          = . . . .
```

```
private void Decl Part () {  
    while (sym == void_) {  
        ForwardDecl ();  
    }  
    check(lbrace); Body(); check(rbrace);  
}
```

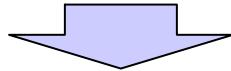
Bsp: Fehler in *ForwardDecl*

```
voi d p [ );  
{ ... }
```

	Erkenne Decl Part
next() → voi d_	Erkenne ForwardDecl
	voi d_ erkannt
next() → i dent	i dent erkannt
next() → l brack	ERROR: "(" expected
	ERROR: ")" expected
	ERROR: ";" expected
	ERROR: "{" expected
	...
	ERROR: "}" expected

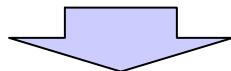
Bsp: First/Follow-Sets

```
Decl Part      = { ForwardDecl } "{ " Body " }" .  
ForwardDecl   = "void" ident "(" ")" ";" .  
Body          = . . . .
```



First(ForwardDecl) = { void_ }

Follow(ForwardDecl) = First(ForwardDecl) + { lbrace } = { void_, lbrace }



```
private EnumSet<Token.Kind> followFwdDecl =  
    EnumSet.of(void_, lbrace, eof);
```

Beispiel: Deklarationen

```
Decl Part      = { ForwardDecl } "{ Body }" .  
ForwardDecl   = "void" ident "(" ")" ";" .  
Body          = . . . .
```

```
private void DeclPart () {  
    for (;;) {  
        if (sym == void_) { ForwardDecl (); }  
        else if (followFwdDecl.contains(sym)) { break; }  
        else { recoverFwdDecl (); }  
    }  
    check(lbrace); Body(); check(rbrace);  
}
```

```
private void recoverFwdDecl () {  
    error("invalid forward declaration");  
    do {  
        scan();  
    } while (!followFwdDecl.contains(sym));  
}
```

Bsp: Fehler in *ForwardDecl* (2)

```
voi d p [);  
{ ... }
```

Erkenne Decl Part

next() → voi d_ Erkenne *ForwardDecl*

voi d_ erkannt

next() → i dent i dent erkannt

next() → l brack ERROR: "(" expected

 ERROR: ")" expected

 ERROR: ";" expected

 ERROR: "invalid forward decl."

next() → rpar

next() → semi col on

next() → l brace l brace erkannt

next() → ... Erkenne Body

... ...

next() → rbrace rbrace erkannt

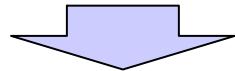
LL(1)-Bedingung

- keine Alternativen mit gleichen terminalen Anfängen
 - keine Linksrekursionen
- Bei Top-Down-Analyse:
mit einem Vorgriffssymbol entscheiden,
welche Alternative ausgewählt werden muss.
- Abhilfen:
 - gleiche Anfänge \Rightarrow Faktorisieren
 - Linksrekursionen \Rightarrow Umwandlung in Iteration

Regel *Statement*

```
Statement
= Assignment
| ProcedureCall
| Increment | Decrement
| ... .
```

gut lesbar, aber nicht LL(1), weil alle Alternativen mit **ident** beginnen



Abhilfe: Faktorisieren

```
Statement
= Desigator
( Assignment Expr           // Assignment
| ProcedureCall            // ProcedureCall
| "++" | "--"             // Increment | Decrement
) ";"                      ;
| ... .
```

Beispiel: Kein LL(1)-Konflikt



$S = a \ B \ B \ B \mid b \ C.$ ($S = S_1 \mid S_2.$, $S_1 = aBBB.$, $S_2 = bC.$)
 $B = b \ B \mid a \ C.$ ($B = B_1 \mid B_2.$, $B_1 = bB.$, $B_2 = aC.$)
 $C = S \ S \mid c.$ ($C = C_1 \mid C_2.$, $C_1 = SS.$, $C_2 = c.$)

$$\text{first}(S1) \cap \text{first}(S2) = \{a\} \cap \{b\} = \{\}$$

$$\text{first}(B1) \cap \text{first}(B2) = \{b\} \cap \{a\} = \{\}$$

$$\text{first}(C1) \cap \text{first}(C2) = \text{first}(S) \cap \{c\} = \{a, b\} \cap \{c\} = \{\}$$

Beispiel: LL(1)-Konflikt

$S = a \ B \ B \ B \mid b \ C.$	$(S = S_1 \mid S_2. \quad S_1 = aBBB. \quad S_2 = bC.)$
$B = b \ B \mid a \ C \ d.$	$(B = B_1 \mid B_2. \quad B_1 = bB. \quad B_2 = aCd.)$
$C = [\ S \ S \mid c].$	$(C = C_1 \mid C_2 \mid C_3. \quad C_1 = SS. \quad C_2 = c. \quad C_3 = \epsilon.)$

$$\begin{aligned}
 FC1 &= \text{first}(C_1) &= \text{first}(S) &= \{a, b\} \\
 FC2 &= \text{first}(C_2) &= \{c\} \\
 FC3 &= \text{first}(C_3) &= \text{follow}(C) &= \\
 &&= \{d\} \cup \text{follow}(S) &= \\
 &&= \{d\} \cup \text{first}(S) \cup \text{follow}(C) &= \\
 &&= \{d\} \cup \{a, b\} &= \\
 &&= \{a, b, d\}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 FC1 \cap FC2 &= \{\} \\
 FC2 \cap FC3 &= \{\} \\
 FC1 \cap FC3 &= \{a, b\}
 \end{aligned}$$

Beispiel: LL(1)-Konflikt

$S = a \ B \ B \ B \mid b \ C.$

$B = b \ B \mid a \ C \ d.$

$C = [\ S \ S \mid c \].$

Beispielsatz: a a b b a d a d

$S = a \ B \qquad \qquad \qquad B \ B$

$B = a \ C \qquad \qquad \qquad d$

$C = S \qquad \qquad \qquad S$

$S = b \ C$

$C = S \dots$

UE 3: Syntaxanalyse (*Parser*)



- Keine neuen Angabe- und Test-Klassen
- Abgabe
 - siehe Abgabeanleitung auf Homepage!
 - elektronisch bis Mi, 14.11.2007, 20:15
 - alle Java-Dateien des Compilers
 - keine class-Dateien
 - keine Testfälle
 - auf Verzeichnisstruktur achten
 - auf Papier
 - nur Parser.java