

Zuname _____ Vorname _____ Matr.-Nr. _____

Übungsgruppe

Punkte _____ korr. _____

- 1 (Löberbauer) Do 10¹⁵-11⁴⁵
- 2 (Löberbauer) Do 13⁴⁵-15¹⁵
- 3 (Wimmer) Do 10¹⁵-11⁴⁵

Letzter Abgabetermin

Mittwoch, 28.11.2007, 20¹⁵ Uhr

Symbolliste und Fehlerbehandlung

1. Symbolliste

(14 Punkte)

Erweitern Sie Ihren Parser um eine Symbolliste. Die dafür notwendigen Klassen *Tab*, *Scope*, *Obj* und *Struct* befinden sich in einem eigenen Package *ssw.mj.symtab*.

Die Klassen *Obj* und *Scope* sind bereits vollständig implementiert. Die fehlenden Methoden der Klasse *Struct* werden für diese Übung noch nicht benötigt, daher muss diese Klasse noch nicht verändert werden.

Vervollständigen Sie in der Klasse *Tab* die Methoden zur Verwaltung der Symbolliste: Der Konstruktor initialisiert die Symbolliste und trägt alle vordeklarierten Namen (Funktionen, Typen und Konstanten) von *MicroJava* ein.

Die Methoden *openScope()* und *closeScope()* legen einen neuen *topScope* an bzw. entfernen den aktuellen *topScope* und erhöhen bzw. vermindern den aktuellen *level*.

Die Methode *insert()* erzeugt ein Symbollistenobjekt (Klasse *Obj*), setzt seine Attribute und fügt es im aktuellen Gültigkeitsbereich (*topScope*) in die Symbolliste ein. Wenn dort bereits ein Eintrag mit dem gleichen Namen vorhanden ist, soll ein semantischer Fehler (*DECL_NAME*) ausgegeben werden. Wird die maximale Anzahl von Variablen oder Feldern überschritten, soll die Fehlermeldung *TOO_MANY_LOCALS*, *TOO_MANY_GLOBS* bzw. *TOO_MANY_FIELDS* ausgegeben werden. Diese Überprüfungen müssen im Parser eingebaut werden, da in der Methode *insert()* nicht zwischen lokalen Variablen und Feldern unterschieden werden kann.

Die Methoden *find()* und *findField()* dienen dazu, später auf die Symbollisteneinträge zugreifen zu können (semantische Fehler *NOT_FOUND* bzw. *NO_FIELD*, wenn ein Name nicht gefunden wird). *find()* sucht nach einem Namen beginnend im aktuellen bis zum äußersten Gültigkeitsbereich. *findField()* sucht nach einem Namen in einer inneren Klasse, deren *Struct* in der Schnittstelle mitgegeben wird.

Erweitern Sie den Parser, so dass die vollständige Symboltabelle aufgebaut wird. Zugriffe auf die Symboltabelle beim Parsen von Statements (z.B. beim Zugriff auf Namen in der Grammatik-Regel *Designator*) sind bei dieser Übung noch *nicht* gefordert. Daher können im Parser auch noch keine semantischen Fehler (z.B. Verwendung von undeklarierten Variablen) ausgegeben werden.

2. Fehlerbehandlung

(10 Punkte)

Erweitern Sie Ihren Parser derart, dass er die Analyse nicht beim ersten erkannten Fehler abbricht, sondern nach der Methode der *speziellen Fangsymbole* fortsetzt. Fügen Sie dazu zwei Synchronisationspunkte in Ihre Implementierung ein:

1. Wenn bei einer Reihe von aufeinander folgenden Deklarationen (*ConstDecl*, *VarDecl*, *ClassDecl*) ein Fehler auftritt, soll unmittelbar nach der fehlerhaften Deklaration wieder aufgesetzt werden. Beschränken Sie sich dabei nur auf globale Deklarationen, d.h. Sie müssen Variablen-Deklarationen innerhalb von Klassen oder Methoden nicht berücksichtigen.
2. Wenn bei einer Reihe von aufeinander folgenden Statements ein Fehler auftritt, so soll beim nächsten Statement (nach dem fehlerhaften) wieder aufgesetzt werden.

Suchen Sie in der MicroJava-Grammatik jene Stellen, an denen diese Synchronisationspunkte eingefügt werden müssen und implementieren Sie für den Wiederaufsatz die Methoden *recoverDecl()* und *recoverStat()*, die jeweils die Analyse nach einem Fehler in einer Deklaration oder einem Statement fortsetzen.

Bedenken Sie auch, dass sich *ident* nur bedingt als Fangsymbol eignet: Verwenden Sie zusätzlich semantische Informationen, um bei Deklarationen nur dann wieder aufzusetzen, wenn es sich um Typbezeichnungen handelt. Beim Wiederaufsatz für Statements sind *ident* und *lbrace* ungeeignet und daher keine Fangsymbole.

Unterdrücken Sie irreführende Folgefehlermeldungen im Parser: Eine Fehlermeldung soll nur dann ausgegeben werden, wenn seit dem letzten Fehler mindestens 3 Tokens korrekt verarbeitet wurden.

Abgabe

Die Abgabe der Übungen 2 – 6 muss auf Papier und elektronisch erfolgen. Geben Sie folgende Dateien ab:

- Ausgedruckt auf Papier: *Parser.java*, *Tab.java*.
- Elektronisch als ZIP-Datei: **Alle** Quellcode-Dateien, die zum **Ausführen** des Compilers benötigt werden (Packages *ssw.mj*, *ssw.mj.codegen* und *ssw.mj.symtab*), also auch alle Klassen der Angabe. Die Verzeichnis-Struktur muss in der ZIP-Datei erhalten bleiben.
- **Nicht abzugeben:** JUnit-Testfälle, *.class*-Dateien, Projekt-Dateien von IDEs.