

Syntaxanalyse mit Rekursivem Abstieg



Satz: a e g c f d b

$G(S): S = aAb \mid cAd.$
 $A = eB \mid f.$
 $B = gS.$

next()-->a erkenne S

erkenne a oder c (*a erkannt, wähle erste Alternative*)

next()-->e erkenne A

erkenne e oder f (*e erkannt, wähle 1. Alt.*)

next()-->g erkenne B

erkenne g (*g erkannt*)

next()-->c erkenne S

erkenne a oder c (*c erkannt, wähle 2. Alt.*)

next()-->f erkenne A

erkenne e oder f (*f erkannt, wähle 2. Alt.*)

next()-->d (*A erkannt*)

erkenne d (*d erkannt*)

next()-->b (*S erkannt*)

(*B erkannt*)

(*A erkannt*)

erkenne b (*b erkannt*)

(*S erkannt*)

Parser: wichtige Felder & Methoden



```
private Token t;           // last recognized token
private Token la;         // lookahead token
private Token.Kind sym;   // kind of lookahead token
public Scanner scanner;  // reference to Scanner
```

```
private void scan () {
    t = la; la = scanner.next(); sym = la.kind;
}
```

```
private void check (Token.Kind expected) {
    if (sym == expected) {
        scan();
    } else {
        error(TOKEN_EXPECTED, expected);
    }
}
```

```
public void error (Message msg, Object... msgParams) {
    scanner.errors.error(la.line, la.col, msg, msgParams);
    // panic mode
    throw new Errors.PanicMode();
}
```

Panic Mode

- Beim ersten Fehler Analyse abbrechen
- Abbruch mit **throw new Errors.PanicMode();**
 - Error wird von den Testfällen gefangen und ausgewertet
- **Nicht System.exit(0);** , weil es
 - VM beendet
 - JUnit Testlauf unterbricht

Bsp 1: S = a B c.

SEQUENZ

```
private void s () {  
    check(a);  
    B();  
    check(c);  
}
```

Bsp 2: S = a | B c | d.

ALTERNATIVEN

first(B) = { e, f }

```
private void s () {  
    switch (sym) {  
        case a:  
            scan(); break;  
        case e: case f:  
            // Erkennung von e und f in B!  
            B(); check(c); break;  
        case d:  
            scan(); break;  
        default:  
            error(...);  
    }  
}
```

Bsp 3: $S = (a \mid B) c.$

SEQUENZ mit ALTERNATIVE

$\text{first}(B) = \{ e, f \}$

```
private void S () {
    switch (sym) {
        case a:
            scan(); break;
        case e: case f:
            B(); break;
        default:
            error(...);
    }
    check(c);
}
```

ORDER:

```
if (sym == a) {
    scan();
} else if (sym == e ||
           sym == f) {
    B();
} else {
    error(...);
}
check(c);
```

Bsp 4: $S = [a \mid B] c.$

SEQUENZ mit OPTIONALER ALTERNATIVE

$\text{first}(B) = \{ e, f \}$

```
private void S () {  
    switch (sym) {  
        case a:  
            scan(); break;  
        case e: case f:  
            B(); break;  
    }  
    // kein error  
    check(c);  
}
```

```
ODER:  
if (sym == a) {  
    scan();  
} else if (sym == e ||  
           sym == f) {  
    B();  
}  
// kein error  
check(c);
```

Bsp 5: $S = \{ a \mid B \} c.$ (1)

SEQUENZ mit ITERATION

first(B) = { e, f }

```
private void S () {  
    while (sym == a || sym == e || sym == f) {  
        if (sym == a) {  
            scan();  
        } else {  
            B();  
        } // kein error  
    }  
    check(c);  
}
```


Bsp 5: $S = \{ a \mid B \} c.$ (2)

SEQUENZ mit ITERATION

first(B) = { e, f }

```
private void S () {  
    while (true) {  
        if (sym == a) {  
            scan();  
        } else if (sym == e || sym == f) {  
            B();  
        } else {  
            break; // Schleife verlassen  
        }  
    }  
    check(c);  
}
```

Bsp 6: $S = B \{ a B \}.$ (1)

SEQUENZ mit ITERATION

first(B) = { e, f }

```
private void s () {  
    B();  
    while (sym == a) {  
        scan();  
        B();  
    }  
}
```

Bsp 6: $S = B \{ a B \}.$ (2)

SEQUENZ mit ITERATION

first(B) = { e, f }

```
private void S () {  
    while (true) {  
        B();  
        if (sym == a) {  
            scan();  
        } else {  
            break;  
        }  
    }  
}
```

Bsp 7: $S = a \{ B \} C.$

$\text{first}(B) = \{ e, f \}$

$\text{first}(C) = \{ g, h \}$

```
private void s () {  
    check(a);  
    while (sym == e || sym == f) {  
        B();  
    }  
    C();  
}
```