

Lexikalischer Analysator (Scanner)

(24 Punkte)

Schreiben Sie einen lexikalischen Analysator (*Scanner*) für die Sprache *MicroJava*. Die lexikalische Struktur vom *MicroJava* finden Sie im VO-Skriptum in Kapitel 4.2 auf Seite 7.

In ihrem Repository finden Sie vorgegebene Klassen für die Implementierung. Für diese Übung brauchen Sie die Klassen *Scanner*, *Token* und *Errors* im Package *ssw.mj*. Die Klassen *Token* und *Errors* sind bereits fertig implementiert. Die Klasse *Scanner* müssen Sie für diese Übung vervollständigen.

Scanner.next() muss das jeweils nächste erkannte Terminalsymbol (*Token*) zurückgeben. Wenn das Ende des Eingabestroms erreicht ist, muss *eof* zurückgegeben werden.

Schlüsselwörter, Bezeichner, (positive ganze) Zahlen, Zeichenkonstanten sowie Operatoren müssen erkannt werden. Leerzeichen, Tabulatoren, Zeilenumbrüche und Kommentare (von *"/** bis **/*", auch geschachtelt) müssen überlesen werden.

Folgende lexikalische Fehler müssen erkannt werden:

- Das Auftreten ungültiger Zeichen (*INVALID_CHAR*)
- Fehlende schließende Anführungszeichen bei Zeichenkonstanten (*MISSING_QUOTE*)
- Leere Zeichenkonstanten (*EMPTY_CHARCONST*)
- Ungültige Escapesequenzen (*UNDEFINED_ESCAPE*)
- Zeilenumbrüche in Zeichenkonstanten (*ILLEGAL_LINE_END*)
- Ungeschlossene Kommentare (*EOF_IN_COMMENT*)
- Zu große Zahlenkonstanten (*BIG_NUM*)

Der Wertebereich von *int* ist von *-2147483648* bis *2147483647* definiert. Der lexikalische Analysator liefert aber nur positive ganze Zahlen (also von *0* bis *2147483647*). Bei einer negativen Zahl werden zwei Tokens geliefert, ein Minuszeichen und eine positive ganze Zahl. Die Zahl *-2147483648* kann daher nicht als Konstante im Programm angegeben werden.

Im Vorlesungs-Skriptum sind alle Methoden der Klasse *Scanner* *static* deklariert. In der Übung verwenden wir dynamische Methoden, um die JUnit-Testfälle zu vereinfachen. Daher müssen Objekte der Klasse *Scanner* und *Errors* angelegt werden. Die Initialisierung findet in den jeweiligen Konstruktoren statt.

JUnit-Tests

Implementieren Sie Ihren Compiler so, dass er alle vorgegebenen JUnit-Testfälle aus *ScannerTest* besteht. Auch die Tutoren verwenden diese Testfälle. Sie können die gegebenen JUnit-Testfälle auch als Vorlage für eigene Tests verwenden, um so Ihren Compiler noch ausführlicher zu testen.

Abgabe und Hinweise

Die Abgabe der Übungen muss elektronisch erfolgen. Geben Sie folgende Dateien ab:

- Elektronisch in das Repository: **Alle** Quellcode-Dateien, die zum **Ausführen** des Compilers benötigt werden (Packages *ssw.mj*, *ssw.mj.codegen* und *ssw.mj.symtab*), also auch alle Klassen der Angabe. Die Verzeichnis-Struktur muss erhalten bleiben.
- `svn://ssw.jku.at/2011W/UB/k<MatrNr>/branches/UE2`

JUnit Testfälle: ScannerTest